

01

Лекция

Сайт глазами дизайнера

- Зачем нужен свой сайт и каким он может быть
- Где и как искать вдохновение веб-дизайнеру
- Знакомство с инструментами
- Как создать вайрфрейм от руки

Домашнее задание: прочитать рекомендованные материалы, выбрать метафору для своего сайта, сделать вайрфреймы веб-страниц в нескольких вариантах.

02

Лекция

Сайт глазами разработчика

- Что такое веб и как он работает
- Как работает браузер
- Как опубликовать свой сайт
- Что такое среда разработки и система контроля версий
- Знакомство с инструментами разработки

Домашнее задание: настроить окружение, создать репозиторий на GitHub, опубликовать страницу с текстом.

03

Лекция

Как сделать страницу сайта. Дизайн

- Структура страницы
- Компоненты и стили
- Типографика в вебе
- Введение в интерфейс Figma
- Создание первой страницы в Figma

Домашнее задание: сделать веб-страницу любимого проекта в Figma.

04

Лекция

Как сделать страницу сайта. Разработка

- Структура страницы в браузере — HTML
- Основные HTML-теги
- Иерархия и семантика тегов
- Полезные ресурсы

Домашнее задание: сверстать HTML-страницу любимого проекта с помощью базовых тегов.

FORGET

05

Лекция

Типографика. Дизайн

- Итеративный дизайн
- Отличия веб- и печатной типографики
- Где брать шрифты
- Как мы читаем онлайн

Домашнее задание: **a.** вторая итерация страницы любимого проекта **b.** верстаем страницу-заглушку для сайта

06

Лекция

Типографика. Разработка

- Стилизация в браузере — CSS
- Классы и селекторы
- Типографика в CSS
- Подключение стилей и шрифтов

Домашнее задание: **a.** подключить файл со стилями и добавить базовую стилизацию страницы проекта. **b.** верстаем страницу-заглушку для сайта

07

Лекция

Сетки. Дизайн

- Что такое сетка и зачем она нужна
- Обязательно ли использовать модульные сетки в вебе
- Примеры сеток в веб-дизайне

Домашнее задание: сделать макет сетки проектов от руки и в Figma.

08

Лекция

Сетки. Разработка

- Как верстают сетки и располагают элементы в браузере
- Flexible box и Grid лэйауты в CSS

Домашнее задание: сверстать сетку проектов.

PROJECT ART

09

Лекция

Сетки. Дизайн

- Ревью сеток студентов
- Продолжение лекции про сетки

Домашнее задание: финализировать главную страницу и страницу проекта.

10

Лекция

Сетки. Разработка

- Что такое флоу документа
- Режимы отображения тегов
- Позиционирование

Домашнее задание: доверстать сетку проектов.

11

Лекция

Навигация и UX. Дизайн

- Зачем нужна навигация
- UX-паттерны: когда брать готовое, а когда изобретать новое
- Почему все сайты выглядят одинаково
- Пользовательские сценарии

Домашнее задание: объединить все страницы с помощью навигации, продумать user flow и сделать дизайн меню.

12

Лекция

Навигация и UX. Разработка

- Стандартные лэйауты страниц
- Навигация в вебе
- Программный интерактив в браузере — введение в Javascript
- Всё о ссылках

Домашнее задание: сверстать навигацию, объединить страницы с помощью ссылок.

PROJECT

13

Лекция

Навигация для разных устройств. Дизайн

- Функциональные состояния элементов
- Специфика навигации на мобильных устройствах
- Веб-дизайн для устройств с разными экранами
- Размеры экранов: зачем нужна статистика
- Варианты адаптации

Домашнее задание: адаптировать главную страницу сайта под мобильные устройства. Добавить и адаптировать дизайн страницы About.

14

Лекция

Навигация для разных устройств. Разработка

- Интерактив в CSS — псевдоклассы
- Специфика навигации на мобильных устройствах
- Программный интерактив в браузере — Javascript
- Почему можно забыть статистику по размерам экранов

Домашнее задание: адаптировать главную страницу под разные экраны и добавить элементам функциональные состояния.

15

Лекция

Прототипирование. Дизайн

- Прототипирование в Principle
- Анимации в вебе

Домашнее задание: адаптировать все страницы. Придумать или выбрать интерактив/анимацию.

16

Лекция

Адаптив и респонсив. Разработка

- Адаптив в браузере — media queries
- Различные подходы к адаптиву и респонсиву

Домашнее задание: адаптировать все страницы.

PROGRESS

17

Лекция

Анимация. Дизайн

- Анимация в Principle
- Роль анимации в интерфейсах

Домашнее задание: визуализировать анимацию уже известными средствами прототипирования.

18

Лекция

Анимация. Разработка

- Анимации в браузере — CSS и Javascript
- Интерактивные возможности браузера

Домашняя задание: сделать анимацию/интерактив по прототипу восьмой недели.

19

Лекция

Интерактив. Дизайн

- Веб как кино или перформанс
- Композиция сайта во времени: интро, кульминация, аутро

Домашняя задание: доделать сайт.

20

Лекция

Интерактив. Разработка

- Функции сглаживания
- Библиотеки для анимации
- Метатеги, favicon, etc

Домашнее задание: закончить анимацию, добавить метатеги и favicon, опубликовать сайт.

FORGET ABOUT